



REGULAMIN TURNIEJU



1. Postanowienia ogólne

- 1.1 Organizatorem turnieju jest Gminny Ośrodek Kultury Promocji i Sportu w Gminie Bystra-Sidzina.
 - 1.2 Poniższy regulamin przedstawia zasady organizacji i warunki uczestnictwa w turnieju League of Legends w formule 1 vs 1.
 - 1.3 Nadzór nad turniejem sprawuje organizator.
 - 1.4 W sytuacjach spornych ostateczna decyzja należy do organizatora.
 - 1.5 Zawodnicy przystępujący do turnieju pozwalają na użycie ich wizerunku podczas streamu na platformach Facebook i Youtube.
 - 1.6 Zgłoszenie jest równoznaczne z akceptacją poniższego regulaminu.
-

2. Zasady rejestracji

- 2.1 Zgłoszenie do turnieju odbywa się do 12 lutego 2024.
 - 2.2 W zgłoszeniu podajemy imię i nazwisko, nazwę konta w LOL'u, wiek, miejscowość oraz rangę z obecnego sezonu.
 - 2.3 Turniej przeznaczony jest wyłącznie dla mieszkańców powiatu suskiego.
 - 2.4 Nie wolno grać meczów na koncie innym niż podany w zgłoszeniu.
-

3. Struktura turnieju

- 3.1 Turniej odbywa się w trybie drabinki pojedynczej eliminacji.
 - 3.2 Rozstawienie graczy w drabince jest losowe. Losowanie odbędzie się 15 lutego 2024.
 - 3.3 Mecze rozgrywane są w systemie Bo1.
 - 3.4 Mecz finałowy oraz mecz o 3-cie miejsce rozgrywane są w systemie Bo3.
 - 3.5 W turnieju może wystartować maksymalnie 128 uczestników, decyduje kolejność zgłoszeń
 - 3.6 Mecze odbywają się na serwerze EUNE.
-

4. Mecze

4.1 Obowiązującym trybem rozgrywki jest 1 vs 1.

4.2 Każdy gracz ma prawo do 3 banów.

4.3 Każdy gracz ma obowiązek zachowywać się kulturalnie i przyzwoicie, nie należy używać wulgaryzmów, czy wyzwisk w stronę przeciwnika i wszystkich innych osób, których dotyczy turniej. Za używanie niestosownego języka grozi dyskwalifikacja.

4.4 Gracz może spóźnić się maksymalnie pięć minut.

4.5 W przypadku niezjawienia się przeciwnika albo spóźnienia dłuższego niż pięć minut, gra zostaje oddana przeciwnikowi poprzez walkover.

4.6 Zwycięża gracz, który zabije pierwszy przeciwnika/zniszczy pierwszy wieżę lub zabije 100 minionów.

4.7 Surowo zabrania się używania jakichkolwiek cheatów/exploitów.

5. Postanowienia końcowe

5.1 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.

5.2 Przystępując do turnieju gracze wyrażają zgodę, aby wszystkie sporne kwestie rozstrzygał organizator.

5.3 Organizator turnieju zobowiązuje się do ścisłego przestrzegania wydanych przez niego werdyktów.

